

Checkliste Technisches Meeting FUTSAL

Das Technische Meeting findet gemäß der Durchführungsbestimmungen Hallenfußballmeisterschaft – FUTSAL – (A - C-Jugend)

für das Spieljahr 2023/2024 **15 Minuten vor dem ersten Spiel** statt.
ACHTUNG: Keine KANN –, sondern MUSS – Bestimmung!

Inhalt:

1. **Begrüßung**
2. **Vorstellung** der Schiedsrichter
3. **Anstoß:** - keine direkte Torerzielung möglich
 - Ball kann jetzt auch nach hinten gespielt werden **(NEU)**
 - alle Spieler (Ausnahme ausführender Spieler) in der eigenen Spielfeldhälfte
4. **Abstand** bei allen Spielfortsetzungen 5 Meter,
Ausnahme: Beim Anstoß 3 Meter
5. **Auswechsellspieler (Max. 12 Spieler insgesamt)** (Leibchen anziehen, auf der Bank sitzen, **wie auch Trainer und Betreuer**)
 - Spielfeld erst betreten, wenn der Mitspieler das Spielfeld verlassen hat.
 - Leibchen übergeben und **sofort** anziehen.
6. **Zahl der Spieler**
 - Mindestens 3 inklusive Torwart
 - Unter 3 Spieler → Spielabbruch
7. **Auszeit:** FUTSAL im HK wird **ohne Auszeit** gespielt.
8. **Ausrüstung:**
 - analog dem Feldfußball
 - kein Schmuck (gilt auch für die SR)
 - Schienbeinschoner
9. **Fliegender Torhüter „Flying Goalkeeper“:**
 - normalerweise ein anderes Trikot als beide Mannschaften und der Torhüter,
 - Beachtung: Innerhalb der eigenen Spielhälfte „Torwart“, in der anderen Spielhälfte „Spieler“
 - Torwartspiel beachten: **Nur noch eine Ballberührung in der eigenen Spielfeldhälfte, sofern kein gegnerischer Spieler den Ball berührt oder gespielt hat.**
 - Torwartwechsel nur in Spielunterbrechung möglich

10. Torwartspiel

- 4 – Sekunden Regel beim Abwurf
- 4 – Sekunden Regel bei der „einen Ballberührung“ in der eigenen Spielfeldhälfte

11. Einkick

- Ball muss auf der Linie liegen (max. 25 cm dahinter, Fuß max. auf der Linie)

12. 4 – Sekundenregel

- zur Spielfortsetzung
- offenes Anzählen bei Abwurf, Einkick und Eckstoß und wenn der Torwart bei laufendem Spiel in der eigenen Hälfte in Ballbesitz ist
- verdecktes Anzählen vor der Brust bei allen Freistößen (Verwechslungsgefahr zwischen indirektem und direktem Freistoß)

13. Kumulierte Foulspiele (alle Vergehen, auch unter Anwendung des Vorteils, die einen **direkten Freistoß**, als Spielfortsetzung vorsehen)

- Anzahl **5**
- alle weiteren (ab Foulspiel Nr. 6) direkten Freistöße werden mit einem 10m-Strafstoß oder zwischen der 10m – Marke und dem Strafraum fortgesetzt.
- keine Mauerbildung erlaubt
- Torwart darf bis auf **5 Meter** an den Ball herankommen

14. FaD

- restliche Spielzeit und von der weiteren Teilnahme am Turnier ausgeschlossen
- Schiedsrichter vermerkt den Vorgang im Spielbericht, Sonderbericht

15. Gelb/Rote Karte

- Ausschluss des Spielers von der restlichen Spielzeit des laufenden Spiels und des folgenden Spiels

16. Spiel in Unterzahl

- **Nach 2 Spielminuten** oder **nach einem Gegentor** kann wieder aufgefüllt werden, nur nicht durch den/die „entsprechenden Spieler“
- Nach einem Gegentor gilt nur in Unterzahl!

17. Verweis des Trainers/Betreuers

- Persönlichen Strafen in Form von gelber und roter Karte möglich (NEU)
- Wird ein Trainer/Betreuer des Spielfeldes verwiesen, Ausschluss für den Turniertag
- Kein weiterer Trainer/Betreuer im Spielbericht, dann Ausschluss der Mannschaft und Spielabbruch